

Sekcja Psów Ratowniczych

"SO OTHERS MAY LIVE"

Dlaczego akurat nowofundlandy? Poznajcie pewną historię... Legenda ta narodziła się w kraju, gdzie oceaniczne fale z grzebieniami pian uderzają z rykiem o skały.

Mówią, że pewnego razu Bóg postanowił ocenić dzieło stworzenia. Spoglądając na Ziemię, na targanej sztormami wyspie Nowa Fundlandia dostrzegł małą społeczność rybaków.

Ludzie ci, surowi, przywykli do niepogody, mężnie walczyli z dziką przyrodą, kiedy zabójcze mrozy i bezlitosne przypiły zabierały swą dań, kiedy morze żądało dla siebie ofiar z ludzkiego życia. Nie bacząc na nic, uparcie walczyli o przetrwanie, tak wielkie było ich męstwo. Bóg spojrział na nich w swym bezgranicznym miłosierdziu i ulitowawszy się zechciał wspomóc ich los. Poszukał wśród wszystkich stworzonych przez siebie istot lecz nie znalazł żadnej, która mogłaby im pomóc - postanowił więc stworzyć nową istotę. Wziął ciało niedźwiedzia, którego mocny kośćiec świetnie nadawał się do ciężkiej pracy i którego gęsta sierść może przeciwstawić się przejmującemu zimnu panującemu na wyspie. Następnie postanowił zmienić jego sylwetkę na opływowe kształty foki, dodając jednocześnie jej znakomite umiejętności pływania i szybkiego pokonywania fal. A kiedy zwrócił Swój wzrok na morze, ujrzał stado płasających delfinów, wesoło skaczących w ślad za statkiem. Spojrzenie ich dobrodusznych oczu budziło ufność - nadto delfiny tak upodobały sobie ludzi, że często ratowały ich w morzu. Tak - oczy ich winny stać się częścią nowej istoty. Potem na skutek formowania i lepienia z rąk Twórcy wyszło potężne zwierzę z błyszczącą czarną sierścią, mocarne i dobroduszne jednocześnie. To nowe zwierzę miało cechować się wiernością i oddaniem, być prawdziwym, doświadczonym przyjacielem, aby żyć razem z człowiekiem - swym panem i być gotowym oddać za niego swe życie. Spełniło się to w tym momencie, gdy Bóg włożył w pierś nowej istoty - serce psa! Od tego dnia ludzie morza mieli obok siebie odważnego towarzysza, zawsze pełnego sił, zawsze wiernego - nowofundlanda!